



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA
Istituto Superiore
"Giovanni Falcone"
via Matteotti, 4 – 21013 Gallarate (VA)

☎ 0331-774605 ☎ 0331-245498
☎ 0331- 770379

cf 82009260124
www.isfalconegallarate.edu.it

✉ : falcone@isfalconegallarate.it
✉ : vais023006@istruzione.it
✉ : vais023006@pec.istruzione.it

Circ 342 del 06/02/2020

Ai docenti
Agli alunni di 5At e 4AT interessati
e famiglie

OGGETTO: Partecipazione concorso Game@school 2020

Gli alunni Pozzi A., Moro N. e Wang OW. della classe 5AT e gli alunni Cammalleri C., Corroni M., Cosenza A., Locarno G., Carlotti R., Chiarello F., Goli G. e Malpelli B. della classe 4AT, il giorno sabato 15/02/2020 si recheranno insieme al prof. Mattia presso l'I.S.I.S. A. Ponti di Gallarate (Viale Stelvio, 35) per svolgere le attività del concorso secondo le modalità previste (<https://videogioco.imparadigitale.it/programma-2020/>). Gli alunni parteciperanno suddivisi in 3 squadre autonome.

Il ritrovo sarà col prof. Mattia alle ore 8:30 direttamente presso l'ISIS Ponti di Gallarate. Le attività avranno inizio alle ore 9:30 e termineranno entro massimo le ore 18:30. Gli alunni saranno liberi per il rientro a casa in autonomia non appena la propria squadra avrà consegnato l'elaborato.

Come previsto dal regolamento del concorso, gli alunni dovranno essere autonomi nella dotazione di attrezzature necessarie per la realizzazione dei progetti (computer, tablet...). Si autorizza, qualora necessario, l'uso dei portatili della scuola nei limiti di 1 dispositivo per squadra.

Distinti saluti.

Il docente referente
Fabio Mattia

Il Dirigente scolastico
Vito Ilacqua
*(firma autografa sostituita a mezzo stampa
Ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D. Lgs n. 39/1993)*